**ALGORITMOS Y PROGRAMACION II - Laboratorio 2 – Cuadrado Mágico**

**Presentado Por:** Marisol Giraldo **Código:** A00246380

**Presentado al Profesor:** Juan Manuel Reyes

**PRUEBAS UNITARIAS AUTOMATICAS**

**Configuración de los Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupEscenary1 | MagicSquareTest | :MagicSquare |
| setupEscenary2 | MagicSquareTest | :MagicSquare  :MagicSquare  n=5  startPoint=UPPER |
| setupEscenary3 | MagicSquareTest | Null |

**DISEÑO CASOS DE PRUEBA**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba 1** | | | | |
| **Objetivo de la Prueba:** Verificar que cuando tengo un escenario null el sistema lo detecta  . | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Resultados** |
| MagicSquare | testMagicSquareEscNull | setupEscenary3 | ninguno | La prueba es exitosa. Se ha verificado que con un escenario null, el sistema lo detecta. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba 2** | | | | |
| **Objetivo de la Prueba:** Verificar que cuando tengo un escenario vacío el sistema lo detecta  . | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entrada** | **Resultados** |
| MagicSquare | testMagicSquareEscEmpty | setupEscenary1 | n=0 | La prueba es exitosa. Se ha verificado que, con un escenario vacío, el sistema lo detecta. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba 3** | | | | |
| **Objetivo de la Prueba:** Verificar que un cuadrado mágico si cumple los requisitos de ser cuadrado mágico. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultados** |
| MagicSquare | testIsMagicSquare | setupEscenary2 | n=5  startPoint=UPPER | La prueba es exitosa. Se ha verificado que el Magic Square del escenario 2 cumple con las condiciones para ser un cuadrado mágico. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba 4** | | | | |
| **Objetivo de la Prueba:** Verificar que un cuadrado mágico de orden PAR no es posible crearlo. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Entradas** | **Resultados** |
| MagicSquare | testMagicSquareOrderEven | setupEscenary3 | n=4 | La prueba es exitosa. Se ha verificado que el Magic Square a crear es de orden par. El sistema lanza una excepción. |